

# **REGULAMENTO DA 2ª COPA PERNAMBUCO CICLOADVENTURE DE ENDURO 2010**

**Realização: CICLO ADVENTURE ([www.cicloadventure.com.br](http://www.cicloadventure.com.br))**

**Direção do Evento: Luiz Netto (f/9728.63.62; email: [luiz@cicloadventure.com.br](mailto:luiz@cicloadventure.com.br))**

**Alcides Neto (f/9965.77.17)**

**As regras do Copa Pernambuco CicloAdventure de Enduro 2010, em suas (06) seis etapas, estão definidas neste Regulamento. Portanto, todo atleta, ao se inscrever, declara-se conhecedor das referidas normas.**

## **INTRODUÇÃO**

**A Copa Pernambuco CicloAdventure de Enduro 2010** tem por objetivo proporcionar aos atletas ciclistas competidores, amantes do ciclismo, momentos de lazer e distração nas disputas pelas regiões do nosso estado de Pernambuco.

O Enduro de MTB é uma competição de Mountain Bike, entre atletas amadores e/ou profissionais, disputadas em equipe, seja ela masculina, feminina ou mista (não havendo distinção entre sexo e idade), desenvolvendo a prática esportiva, que tem por objetivo a regularidade dos atletas ao longo das etapas.

### **1. \_\_\_\_\_ OBJETIVO**

O objetivo deste Regulamento é disciplinar o Enduro de Regularidade, válido para todas as etapas do torneio.

### **2. \_\_\_\_\_ DEFINIÇÃO, ORGANIZAÇÃO, PROMOÇÃO E SUPERVISÃO**

A COPA CICLO ADVENTURE de MTB, na categoria regularidade, será disputada em 06 (seis) etapas no ano de 2010, sob a organização e supervisão do CICLO ADVENTURE (Alcides Neto e Luiz Netto).

### **3. \_\_\_\_\_ REGULAMENTO COMPLEMENTAR**

Cada etapa terá um Regulamento Complementar que será confeccionado pela Direção de prova e divulgado na seção de **NOTÍCIAS** do site [www.cicloadventure.com.br](http://www.cicloadventure.com.br), aproximadamente uma semana antes da realização de cada etapa. O Regulamento Complementar poderá conter:

- 3.1. Horário e local da prova (o valor das inscrições será o mesmo para todas as etapas);
- 3.2. Data, hora e local do sorteio e entrega da planilha;
- 3.3. Data, hora e local da largada (promocional e oficial), vistoria, chegada e divulgação do resultado;

- 3.4. Nome dos responsáveis pela Direção, Organização da Prova;
- 3.5. Penalizações complementares, se necessárias, por problemas de segurança;
- 3.6. Informações a respeito de trechos específicos, testes especiais etc;
- 3.7. Informações sobre aferição da quilometragem (equipamentos, pressão dos pneus, GPS, etc);
- 3.8 Premiação extra da etapa (se houver).

#### 4. CATEGORIAS

Serão duas (02) Categorias distintas: Graduados e Turismo. As equipes participantes são compostas por dois ou três integrantes, podendo ser mistas ou não mistas, ficando a critério de cada equipe.//.

- **GRADUADO:** Categoria composta por pista de **30 a 50 km** de distância, aproximadamente, destinada a atletas experientes, cujo campeão ao fim do circuito será declarado campeão pernambucano de enduro de MTB.//.

- **TURISMO:** Categoria composta por pista de **20 a 30 km**, aproximadamente, destinada a competidores iniciantes, que deseje pedalar objetivando lazer e adquirir experiência em navegação de Mountain Bike, sem preocupação direta com o resultado. A categoria Turismo possui um ranking próprio.//.

4.1 - Nas duas categorias acima poderá haver uma diferença de quilometragem de 10% para mais ou para menos, de acordo com as dificuldades técnicas de cada etapa.

4.2 - Nas equipes compostas por três (03) integrantes, é facultado a desistência de qualquer um dos atletas, desde que ocorra **única e exclusivamente** em um dos PC's, sem prejuízo de desclassificação da equipe.

**4.3 Mudança de Categoria:** Caso a equipe mude de categoria durante o campeonato, os pontos já adquiridos na categoria anterior não a acompanhará na nova categoria.

**4.4 Alteração de Integrante:** As Equipes serão identificadas pelo número. Por isso, para permanecer o mesmo nome e número da equipe, com sua pontuação inicial, faz-se necessário a presença de pelo menos um competidor presente na etapa anterior.

#### 5. CALENDÁRIO / PESO

A copa será composta por 6 (seis) etapas e mais uma trilha-treino direcionada para ambas as categorias.

**Janeiro – Festa CicloAdventure: Confraternização CicloAdventure 2009, entrega dos Troféus 2009 e Congresso Técnico 2010- (16/01/2010);**

**Fevereiro – Trilha-Treino – Local: Aldeia (27/02/2010);**

Março- 1ª Etapa – Enduro de Paulista (Nova Cruz) (07/03/2010);  
Maio - 2ª Etapa – Enduro de Recife (Aldeia) (09/05/2010);  
Junho - 3ª Etapa – Enduro de Gravatá (noturna – peso 1,2) (12/06/2010);  
Agosto- 4ª Etapa – Enduro de Moreno (1º/08/2010);  
Outubro- 5ª Etapa – Enduro de Carpina (03/10/2010);  
Novembro- Final - Enduro de Porto de Galinhas (21/11/2010) - peso 2

## 6. \_\_\_\_\_ DAS ETAPAS

As etapas serão compostas de **inscrição, vistoria dos equipamentos, entrega das planilhas, briefing, sorteio do horário de largada, largada, percurso, chegada, apuração dos resultados e premiação.**

### 6.1 \_\_\_\_\_ DA INSCRIÇÃO

O local da inscrição será definido no **Regulamento Complementar** de cada etapa divulgado no site [www.cicloadventure.com.br](http://www.cicloadventure.com.br) até uma semana antes da realização da etapa.

Os atletas devem individualmente preencher a **FICHA DE CADASTRO DO ATLETA**. A ficha preenchida em uma etapa continuará válida para todas as demais etapas da Copa. A Ficha de Cadastro do Atleta é diferente da Ficha de Inscrição da Equipe.

A equipe estará oficialmente inscrita na etapa após preencher a **FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE**, mediante o pagamento da taxa de inscrição. A **FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE** deve obrigatoriamente conter todos os atletas com suas **FICHAS DE CADASTRO DOS ATLETAS** devidamente preenchidas.

A **FICHA DE INSCRIÇÃO DA EQUIPE** deve ser preenchida e entregue juntamente com a taxa de inscrição nos locais definidos no Regulamento Complementar de cada etapa.

O valor individual da inscrição será de **R\$ 40,00** (quarenta reais) para atleta da GRADUADOS e de **R\$ 30,00** (trinta reais) para categoria TURISMO, exceto na Trilha Treino que o valor da taxa de inscrição será de R\$10,00 (dez Reais) por atleta de ambas as categorias. **Haverá uma data limite para inscrição com estes valores em cada uma das etapas, podendo após este prazo as inscrições serem desconsideradas ou ter um novo valor conforme descreva o regulamento complementar da etapa, de forma a cobrir custos extras da organização com novas inscrições em pouco tempo para confecção de todo material necessário.**

Os terceiros atletas de cada equipe, se for o caso, receberão um desconto de R\$ 10,00 na categoria GRADUADOS e R\$ 5,00 na categoria TURISMO (exceto na trilha-treino).

Os Guias dos passeios noturnos do Ciclo Adventure, isoladamente, terão desconto de 50% (cinquenta por cento) sobre o valor da taxa de inscrição nas etapas da competição, enquanto os mensalistas do Clube Ciclo Adventure, cujos passeios são realizados sempre nas noites das quintas-feiras, terão desconto individual de R\$5,00 em cada etapa. O desconto referente ao terceiro atleta não se aplicará para o caso de Guias do passeio.

No ato da realização da primeira inscrição na Copa, cada equipe receberá um número de identificação. Este número é intransferível ao longo de todo o ano e **as placas de identificação recebidas devem ser utilizadas em todas as demais etapas.**

Havendo necessidade de confecção de novas placas de identificação, será cobrado o valor de R\$ 10,00 por placa confeccionada.

É vedado a participação do atleta sem a Placa de Identificação da Equipe.

## **6.2 VISTORIA E ENTREGA DAS PLANILHAS**

A vistoria e as planilhas serão entregues no local e horário definidos no regulamento complementar de cada etapa, ocorrendo no mesmo momento. A planilha será entregue a equipe que seja aprovada na vistoria, após verificação dos equipamentos obrigatórios.

As equipes receberão uma planilha por atleta que será definida neste regulamento, contendo as informações necessárias para realização da prova.

## **6.3 DOS EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS**

- Capacete (um por atleta).
- Bússola (ao menos uma por equipe).
- Ciclo-computador (ao menos um por equipe).
- Celular habilitado (um por equipe).
- Bicicleta em boas condições de uso (uma por atleta, não sendo permitido a utilização de tandens e semelhantes);
- Luvas (um par por atleta)
- Kit Primeiros Socorros (um por equipe)

Os equipamentos **PROIBIDOS** são os de comunicação entre os competidores (EX: TalkAbout, HT, etc), bem como equipamento de navegação digital, que permitem programação do percurso (Ex: Toten, Compass, Palm, etc).

**Obs: Não é permitido usar o celular para comunicação entre os atletas. Esta abertura é dada para oferecer mais conforto e segurança aos competidores em caso de emergência. A utilização do celular para tais fins será motivo de desclassificação.//.**

É permitido às equipes, no momento da vistoria, a entrega de caixa de reposição com água, energéticos e mantimentos que terão acesso durante a prova.

#### 6.4 DO BRIEFING

O Horário do briefing será definido no regulamento complementar da etapa, onde constará informações relevantes do andamento da etapa. Será também definido o horário de largada das equipes.

#### 6.5 SORTEIO DO HORÁRIO DE LARGADA

O sorteio dos horários de largada será realizado imediatamente após o Briefing.

#### LARGADA

O intervalo entre equipes de uma mesma categoria poderá ser de 2 ou 3 minutos. A largada intercalada entre as categorias, largando uma equipe da GRADUADOS seguida, um minuto depois, por uma equipe TURISMO e assim sucessivamente. **As Equipes deverão estar presentes no local e horário da largada.**

#### 6.6 DO PERCURSO

As provas, respeitando cada categoria, serão subdivididas em trechos definidos pela organização, respeitando a melhor adequação do percurso. Os trechos, após somados, respeitarão o limite de quilometragem de cada categoria definidos nos itens 4.1 e 4.2 deste regulamento.

Lembre-se, esse tipo de prova é de regularidade e não de velocidade (apenas haverá trechos de velocidade nos contra-relógio da categoria GRADUADOS)! Portanto, prevalecerá o sucesso da equipe que melhor navegar, mesmo que não tão preparada fisicamente (respeito às regras, tranqüilidade na prova, raciocínio lógico, técnicas de navegação, direção e revisão de suas bikes são condições essenciais para uma navegação perfeita de um campeão. É preciso raciocinar antes de acelerar).

Os trechos percorridos em via pública precisam estar com atenção redobrada, pois prevalecerão as leis de trânsito em vigor. Havendo imprevistos como rios cheios, pontes caídas, trechos em obras, dentre outras, cuja travessia torna-se imprópria para navegação, deverão ser evitados, pois não farão parte do percurso, devendo o atleta procurar o caminho mais seguro que o conduza ao roteiro original. Nesse caso, por erro da equipe, seus tempos permanecerão inalterados, salvo alguma alteração previamente fornecida pela organização no briefing de cada etapa.

**Lembrem-se: em nenhuma hipótese haverá travessia ou percurso por locais impróprios a navegação. Por isso, caso a equipe se depare com trechos perigosos (rios profundos, pontes caídas, barreiras, mata fechada etc etc),**

**sugerimos voltar ao ponto onde tenham certeza da real situação, pois estarão fora dos trechos da planilha.**

Também haverá ao longo da prova pontos de **Neutralizado**, conforme será descrito neste regulamento, destinado ao descanso e a eventuais ajustes mecânicos, se necessários.

Para a categoria GRADUADOS poderá existir PC bônus, definidos previamente na divulgação das planilhas e abordados no briefing de cada etapa. Estes PC's devem ser atingidos pela equipe no tempo destinado ao neutralizado.

Na categoria GRADUADOS também poderá haver testes-especiais como **pista de orientação (única referência é o ângulo da bússola), downhill, travessias, deslocamentos especiais, entre outros**, todos eles previamente definidos no briefing.

O último trecho da categoria GRADUADOS será **contra-relógio** (de velocidade), cuja marcação se iniciará no momento do tempo marcado pelo penúltimo PC e se finalizará após a passagem de TODOS os integrantes da equipe (exceto o terceiro atleta), pelo local da CHEGADA.

A contagem do tempo entre a chegada (último PC) e o penúltimo PC será o tempo de deslocamento da equipe no contra-relógio. Nesse trecho, a equipe perderá um ponto por cada segundo. O trecho contra-relógio não poderá ser superior à 5km e haverá um limite máximo de pontos perdidos definido no briefing, objetivando evitar uma eventual perda de pontos excessiva no caso de furo nos pneus, quebra das bikes, acidentes, e demais imprevistos.

A pontuação máxima de pontos perdidos do contra-relógio será informado na planilha. **Não haverá contra-relógio para a categoria TURISMO.**

Ao longo de cada pista (em ambas categorias) haverá uma quantidade de PC's (postos de controle), cuja função será anotar o tempo da passagem de cada equipe, bem como fazer prevalecer as regras deste regulamento, tendo o PC poder de desclassificar as equipes que não acatarem suas deliberações. Maiores informações sobre o PC descrita no item 7 deste regulamento.//.

**Os PC's podem ser virtual ou presencial.** Cada um destes PC's poderá ser de **trecho, de tempo ou ambos simultaneamente (mistos).**

Os PC's presenciais terão um fiscal colhendo as assinaturas dos atletas nos pontos escolhidos. Os PC's virtuais terão informações diversas, como cor de uma casa, informação de uma placa, entre outros, que deverá sempre ser entregue no PC presencial seguinte, seja ele de tempo ou de trecho.

Os PC's de trecho são obrigatórios ao fim de cada trecho e indicam o final de um trecho da prova e início do subsequente ou o final da prova (no caso da linha de chegada). Os PC's de trecho presenciais poderão também funcionar como PC de tempo.

Os PC's de tempo serão no mínimo de cinco (incluindo-se os PC's de trecho que eventualmente também funcionem como PC de tempo) ao longo de toda etapa. Não haverá limite máximo para PC's de tempo. Os PC's de tempo que não forem PC's de trecho estarão em locais desconhecidos na prova, que podem ou não estar localizado na planilha. O cancelamento de quaisquer PCs, pelos motivos descritos neste regulamento, **não anulará a etapa.**

A etapa será cancelada (sem ônus para as equipes) , se pelo menos 50% dos PCs de tempo forem anulados, ou por falha técnica ou por motivo de força maior, como segurança dos atletas, condições climáticas, dentre outros.

## 6.7 DA CHEGADA

A equipe terá sua participação encerrada na etapa quando ultrapassar a linha de chegada, ou em caso de desistência ou desclassificação, não sendo permitido o retorno à etapa em caso de uma destas três ocorrências.

### 6.8 Apuração dos Resultados

A apuração dos resultados em cada etapa se iniciará após o recebimento de todas as planilhas dos PC's pela direção da prova.

### 6.9 Premiação da Etapa

A premiação da etapa, entrega dos troféus e de prêmios extras (se houver), dar-se-á imediatamente após apuração dos resultados.

Obs. Por PC ativado, entende-se aquele em que tenha sido anotada a passagem de pelo menos um concorrente.

## 7. DAS PLANILHAS

A planilha será composta por 3 colunas e um cabeçalho. A primeira indica a **referência** (tulipa) respeitando os ângulos do local de origem o mais fielmente possível; a segunda apresenta a distância acumulada por trecho. Já a terceira é de **observações**, onde poderá conter informações adicionais sobre o trecho.//.

No cabeçalho estará previsto a **velocidade média** que deverá ser seguida em cada trecho e outras informações que a organização julgue relevante. Por trecho, entende-se o percurso situado entre dois pontos onde o odômetro deva ser "zerado" e/ou a velocidade média seja alterada.

**7.1 Numero de Folhas:** É de responsabilidade de cada equipe conferir se a planilha está completa com todas as suas folhas. Haverá uma numeração inferior indicando a sequência das folhas.

**7.2 Neutralizado** - Local com tempo para descanso. Poderá haver vários pontos neutralizados durante o trajeto. Entretanto, sempre que houver um, será indicado na planilha de navegação. A finalidade é dar condições para os competidores tomar um fôlego, se abastecer com água, comer fruta e recuperar eventuais atrasos seja por erro de navegação, pneu furado, cansaço etc. Outrossim, nesses PCs Neutralizados, apenas na Categoria GRADUADOS, poderá haver provas extras na busca de PC's bônus.



**: Nos locais onde existe perigo de acidentes, será utilizada esta simbologia de PERIGO, objetivando mais atenção dos competidores.**

No site [www.cicloadventure.com.br](http://www.cicloadventure.com.br) haverá uma planilha de demonstração para as equipes novatas disponíveis para download na semana que antecede a etapa.//.

Obs.: As planilhas podem ter suas velocidades médias alteradas em caso de repentina alterações climáticas no dia da prova, tais como chuvas em excesso, dentre outros.

### **7.3 \_\_\_\_\_ DOS DESLOCAMENTOS**

Deslocamento é um trecho em que é dado um tempo máximo para ser percorrido. Nele, não há média horária definida. Um exemplo de deslocamento ocorrerá quando a equipe tenha que cruzar um riacho que necessite pegar um barco, ou até mesmo cruzá-lo a pé. A planilha indicará o local exato de início e fim do deslocamento e o tempo que a equipe terá para percorrer o trecho. **Não haverá PC nos deslocamentos.**

### **7.4 \_\_\_\_\_ INDICAÇÕES QUILOMÉTRICAS**

- As medidas serão sempre em KM (quilômetros), com subdivisão de 10 em 10 metros.
- As indicações quilométricas referem-se sempre a posição da bolinha, que é o local onde o mapeador da prova desenhou a planilha.
- As velocidades serão dadas em km/h (quilômetros por hora) e representadas por números inteiros.

### **8. \_\_\_\_\_ IDENTIFICAÇÃO DO COMPETIDOR**

**8.1** Cada competidor receberá no momento da sua inscrição, uma Placa de Identificação que deverão ser fixadas nas suas bikes, com o número correspondente a sua inscrição (este número deverá permanecer durante todo o Circuito). A placa deverá ser fixada na frente da Bike de forma visível, objetivando facilitar a anotação dos números nos Postos de Controle (PC's).

**8.2** Será de responsabilidade de cada competidor a guarda e a conservação desta Placa de Identificação.

**8.3** Para participar de alguma etapa é obrigatório que a Placa de Identificação esteja fixada na frente da bike. Não será permitida, em hipótese alguma, a participação de atletas sem esta identificação.

**8.4** Caso algum atleta venha a perder a Placa de Identificação, poderá adquirir outra. Para isso deverá entrar em contato com os organizadores do Circuito com uma antecedência mínima de 15 dias da realização da etapa.//. As novas placas terão um custo adicional de R\$ 10,00 por unidade.

Obs.: Em caso de ausência de placa ou visualização precária da numeração oficial que identifica o ciclista durante a prova, a responsabilidade por eventuais erros ou perda de pontos será exclusiva da equipe.

Obs.: As equipes vencedoras do ano anterior, participarão com o número 1(um). Em caso de uma equipe campeã mudar de categoria ou se fizer ausente, o número 1 ficará vago.

## **9. \_\_\_\_\_ ALTERAÇÕES NO ROTEIRO E PROVA**

9.1 Havendo imprevistos durante a prova, como rios cheios, queda de barreiras, ou outros qualquer, que impossibilite a passagem dos atletas por determinado trecho, cabe aos atletas procurarem roteiro alternativo que os conduzam em segurança a rota da prova. Nesse caso, para que seus tempos permaneçam inalterados, faz-se necessário que esses imprevistos ocorram com todos os participantes da etapa.

9.2 Poderão os PCs, durante a realização da prova, ter suas posições alteradas, ficando a critério dos organizadores.

## **10. \_\_\_\_\_ APOIO**

10.1 Nas dificuldades, os atletas participantes devidamente identificados, mesmo sendo de equipes distintas, poderão ajudar-se mutuamente na transposição de obstáculos.

10.2 É vedado aos participantes que sejam acompanhados por outras bicicletas, motos, carros ou qualquer veículo com a finalidade de lhe prestar apoio físico ou de outra espécie. Tal fato poderá ser comprovado pelos registros de passagem nos PC's, ou pelos fiscais de PC's

10.3. A não observância deste artigo, implica na desclassificação do(s) concorrente(s) faltoso(s).

## **11. CRONOMETRAGEM - POSTOS DE CONTROLE**

11.1. A cronometragem será feita com base na Hora Oficial de Prova

11.2. A Hora Oficial de Prova será apresentado aos competidores em local visível pelo menos 1 hora antes da largada.

11.3. Os concorrentes, ao avistarem um PC presencial (identificado com jaleco da organização), deverão dirigir-se aos fiscais, devem parar, e assinar a FICHA DE PC.

11.4. O concorrente terá seu tempo registrado, ao passar no ponto que marca o local do PC. Para o caso de PC's de tempo a referência exata é desconhecida por parte dos competidores.

### **11.5. Pontos perdidos no caso de passar atrasado nos PC's de tempo ou misto:**

**De 00'' segundos a 10''(segundos) = 0 ponto**

**De 11'' a 15'10'' = de 1 a 900 pontos**

**De 15' 11'' a 30'10''(min.): = 900 pontos fixos**

**Acima de 30' 10" = 1800 pontos fixos. Haverá um limite de tempo para o último PC desclassificatório para as equipes que o extrapolem. Este limite será proporcional ao nível de dificuldade da prova e definido no briefing de cada etapa.**

**Obs.: Conforme evidenciado na pontuação, há uma tolerância de 10 segundos para a passagem no PC em caso de atraso, tolerância esta que não existe para o caso de passar adiantado. A pontuação para o caso de atraso é de um ponto perdido por segundo, descontado os 10 segundos de tolerância.**

### **11.6 Pontos perdidos no caso de passar adiantado nos Pc's de tempo ou misto:**

**De 00'' segundos a 5'(minutos) = de 3 a 900 pontos.**

**De 5' 01" a 10' = 900 pontos fixos.**

**Acima de 10' = 1800 pontos fixos.**

Obs.: A pontuação para o caso de adiantamento no PC é de 3 pontos perdidos por segundo, não havendo tolerância.

11.7 PC's de tempo ou de trecho serão sempre PC's de roteiro. As equipes que passarem em sentidos diferentes ao estabelecido pela planilha implicará em uma penalidade de 900 pontos. Não passar pelo PC implica na penalidade de **1800 pontos**.

11.8. O PC poderá ser anulado para uma ou mais categorias.

11.9. Para efeito de contagem de pontos perdidos, no caso de haver mais de uma anotação de passagem, valerá a primeira passagem pelo PC.

**NOTA 01: É RESPONSABILIDADE DA EQUIPE COMPETIDORA A CONFERÊNCIA DA ANOTAÇÃO PELO PC**, devendo, portanto, ficar atento se o número anotado é o correto e se todos os competidores assinaram a ata de registro de passagem. Ocorrendo a hipótese de se agruparem simultaneamente várias equipes, a atenção nas anotações deve ser redobrada, evitando qualquer falha do marcador. A equipe deve sair do PC após todos atletas da equipe terem assinado a ata de passagem.

**NOTA 02:** Em nenhuma hipótese poderá o fiscal de PC alterar o **LUGAR DE MARCAÇÃO OU PONTO DE REFERÊNCIA** após a passagem do primeiro competidor. Ele está proibido de se comunicar com os competidores, dando informações que favoreçam as equipes, exceto em caso de acidente, necessidade de resgate por fadiga, ou em caso de força maior.

#### 11.10. **CANCELAMENTO de PC.**

**11.10.1** Poderá haver cancelamento de PC quando houver erro de desenho, média ou distância no roteiro prejudicando mais de 50% dos participantes, à critério da organização.

**11.10.2** Havendo cancelamento de PC, por qualquer eventual razão, o PC seguinte continuará valendo normalmente para contagem de tempo e pontos.//.

NOTA: Será considerado o tempo do 1º Biker que passar pela referência observada pelo PC. Haverá uma tolerância de 10 segundos entre os biker's na passagem dos PC's. Havendo penalidade conforme as descritas no item 11 para quem desrespeitar este tempo.//.

## 12. \_\_\_\_\_ **CLASSIFICAÇÃO E PONTUAÇÃO**

12.1 A classificação na Prova, será feita por ordem crescente de pontos perdidos durante a competição. A quem perder o menor número de pontos, cabe o primeiro lugar, e assim sucessivamente.

12.2. A classificação e pontuação da equipe em cada etapa do Campeonato, será exclusivamente por categoria, não havendo classificação ou pontuação pelo geral da Prova.

12.3. Para obter classificação na etapa, o ciclista deverá ter passado em pelo menos 50% (cinquenta por cento) dos PC's ativados. Aos que não obtiverem este desempenho, não será atribuída classificação na Prova ou pontuação para o Campeonato.

12.4. Em caso de empate no total de pontos entre equipes, o critério de desempate na etapa será:

- a) Maior número de PC's com 0 (zero) ponto perdido.
- b) Persistindo o empate, deve-se passar para menor pontuação nos PC's de tempo (não mistos) em ordem inversa, do ultimo ao primeiro e assim sucessivamente.
- c) Ainda assim persistindo o empate o desempate se dará da mesma forma que na alínea "b", só que agora em relação aos PC's mistos.
- d) Persistindo o empate, a vitória será dada à equipe que tiver o atleta mais velho.
- e) Se ainda assim, houver empate será feito um sorteio público para identificar o vencedor.

12.5. **A pontuação segundo a colocação:**

1º - 25 pontos	9º - 12 pontos	17º - 04 pontos
2º - 22 pontos	10º - 11 pontos	18º - 03 pontos
3º - 20 pontos	11º - 10 pontos	19º - 02 pontos
4º - 18 pontos	12º - 09 pontos	20º em diante - 01 ponto
5º - 16 pontos	13º - 08 pontos	
6º - 15 pontos	14º - 07 pontos	
7º - 14 pontos	15º - 06 pontos	
8º - 13 pontos	16º - 05 pontos	

12.6. As etapas terão pesos distintos. As 1ª, 2ª, 4ª e 5ª etapa do torneio terão peso 1. A 3ª etapa (noturna) terá peso 1,2 e a etapa final peso 2.

12.7. Ao final da Copa, será proclamado Campeão, a equipe que houver somado o maior número de pontos, em cada categoria.

12.8. **Em caso de empate no total de pontos entre dois ou mais competidores de uma categoria**, o critério de desempate para definir o Campeão será: · melhor colocação para quem tiver maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, passa-se a considerar o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente. Se mesmo assim persistir o empate, terá melhor classificação a equipe que obtiver a melhor colocação nas etapas em ordem inversa.

**13. DOS DEVERES**

**13.1 DOS COMPETIDORES**

É dever de todo atleta nas competições:

13.1.1. Manter o mais alto espírito desportivo para com os demais concorrentes, antes, durante e após a competição.

13.1.2. Respeitar todas as disposições constantes no presente Regulamento, no Regulamento Complementar e seus adendos, bem como as disposições do Código Nacional de Trânsito.

## **13.2. DAS PENALIZAÇÕES**

- 1) Não passar nos PC's = 1800 ptos
- 2) Passar no PC em roteiro diferente ao indicado na planilha = 900 ptos
- 3) Jogar lixo ou folhas de planilha no trajeto da prova = 1000 ptos
- 4) Desrespeitar a fila de chegada nos PC's = 300 ptos
- 5) Tumultuar o trabalho dos PC's = 1000 ptos
- 6) Passar no PC com mais de 10 segundos entre os competidores da equipe = 1000 pontos
- 7) parar no campo de visão do PC, a qualquer pretexto, mesmo por tombo ou defeito mecânico, ou ainda, andar em velocidade tão lenta que necessite apoiar o corpo em algum obstáculo, ou colocar o(s) pé(s) no solo = anotação imediata do tempo + 300 pontos
- 8) Manter uma diferença de mais de 50 metros entre os atletas da mesma equipe, em qualquer lugar da prova = 1000 pontos
- 9) Agredir com palavras qualquer membro da organização = desclassificação
- 10) informação errada ou incompleta na ficha de inscrição = desclassificação
- 11) manobras desleais contra outros concorrentes = desclassificação
- 12) troca de bicicleta ou ciclista durante a Prova = desclassificação
- 13) Troca da placa de terceiro atleta entre os integrantes da mesma equipe = desclassificação
- 14) alteração, supressão ou inclusão de inscritos na placa de identificação = desclassificação
- 15) danificar propriedades privada = 300 pontos
- 16) Ao chegar no PC (sentido correto), tentar de qualquer forma avisar aos outros pilotos, da localização deste = desclassificação
- 17) passar pelo PC (em sentido correto) e retornar em sentido contrário ao da Prova, pelo PC = 1.800 pontos
- 18) desrespeito às leis de trânsito = 300 pontos
- 19) pilotagem perigosa, excesso de velocidade em trechos urbanos, exibicionismo em localidades habitadas, etc = 300 pontos
- 20) tumultuar o trabalho do PC com pedidos insistentes e reclamações = 300 pontos
- 21) Ciclista sem qualquer equipamento obrigatório durante o percurso = desclassificação.
- 22) Apoio de qualquer pessoa entre largada ou chegada = 300 pontos. Para o caso de utilização de equipes de apoio premeditadamente = desclassificação.
- 23) Passar no PC de LARGADA fora do horário (início do seu horário ideal até o início do próximo piloto), para o caso da largada manual = 300 pontos
- 24) Procurar informações sobre o roteiro da prova, andar no roteiro da prova antes do início da mesma para obter vantagens sobre os concorrentes = desclassificação
- 25) Utilização de equipamentos proibidos = desclassificação.

- 26) Uso de bebida alcoólica durante a competição = desclassificação
- 27) Impedir a organização de verificar itens obrigatórios= desclassificação
- 28) Ser resgatado pelos coordenadores do evento, em caso de necessidade= desclassificação.

**14 -**

## **DAS PREMIAÇÕES**

### **14.1. PREMIAÇÃO EM CADA ETAPA E CAMPEÕES DA COPA**

**14.1.1 Etapa:** As equipes classificadas entre as 3 primeiras posições em ambas categorias ganharão um troféu por atleta cada. Afora a premiação em troféu das três melhores equipes (premiação obrigatória e presente em todas etapas) poderão existir premiações extras, tais como brindes de patrocinadores e lojas especializadas.

#### **14.1.2 Campeões da Copa**

Premiação dos três primeiros colocados na categoria GRADUADOS:

- 1º lugar:** 1 taça de Campeão
- 2º lugar:** 1 taça de Vice-campeão
- 3º lugar:** 1 taça de terceiro lugar.

**OBS.: Haverá um ADITIVO a este regulamento, publicado até o mês de fevereiro onde se descreverá a premiação em prêmio para a categoria GRADUADOS. Haverá premiação em dinheiro e/ou em forma de equipamentos de ciclismo para os três primeiros colocados desta categoria.**

**Até o momento da finalização deste regulamento a direção de prova ainda não havia finalizado as negociações com os patrocinadores para a divulgação de tal prêmio. O mesmo será amplamente divulgado em nosso site tão logo se concretizem as negociações.**

Premiação dos três primeiros colocados na categoria TURISMO:

- 1º Lugar:** 1 taça de Campeão Iniciante
- 2ª Lugar** 1 taça de Vice-campeão iniciante
- 3º Lugar** 1 taça de terceiro lugar iniciante

**15.**

## **RECLAMAÇÕES E PROTESTOS**

16.1 Reclamações contra a Prova ou atleta, deverão ser entregues por escrito à Organização de acordo com os seguintes prazos e devem estar acompanhados de valor igual a 1 (uma) taxa de inscrição da equipe.

16.2. Protestos ou recursos contra o resultado, deverão ser entregues até 15 (quinze) minutos após a entrega do resultado oficial da categoria, ou em até 30 (trinta) dias, no caso de divulgação dos resultados em data diferente ao da Prova.

16.3. Protestos ou recursos referentes à Planilha (mapa da prova), problemas no roteiro como porteira fechada, indicações de caminho duvidosas, indicações de caminho erradas, caminhos obstruídos, atitudes anti-esportiva de algum competidor deverão ser entregues até 30 (trinta) minutos após a chegada teórica do competidor e impreterivelmente antes da entrega das planilhas de pontos perdidos por categoria

16.4. Durante os prazos acima, o diretor da prova e/ou comissários desportivos deverão estar presentes no local do evento, à disposição dos concorrentes, para recebimento de protestos/reclamações.

16.5. Se a Organização não puder dar solução ao protesto, em até 30 (trinta) minutos após o prazo máximo para recebimento dos mesmos, deverá ser marcada nova data e local para entrega de resultados e troféus da categoria.

16.6. Se o protesto for procedente, o valor depositado será devolvido ao protestante, caso contrário, reverterá para a organização da prova.

## **16. \_\_\_\_\_ CANCELAMENTO DA ETAPA**

Havendo eventual necessidade de cancelamento da prova por motivo de força maior (morte, acidente, condições meteorológicas etc.), os organizadores da prova estão isentos de qualquer tipo responsabilidade, salvo a de devolução integral da taxa de inscrição.//.

Se, entretanto, a etapa for adiada, os valores pagos na inscrição serão usados para a primeira etapa seguinte.//.

## **17. \_\_\_\_\_ TERMOS DE RESPONSABILIDADE**

**17.1** Todo atleta competidor deverá estar em perfeita condição física, com capacidade para se declarar apto na competição, sendo de sua inteira responsabilidade eventuais problemas que possam surgir em decorrência de suas atividades. Para isso, sugerimos previamente consultar médicos de sua confiança, fazendo exames de cautela.//.

**17.2** Os atletas participantes ou seus representantes legais estão cientes que essa é uma atividade arriscada, e que se inscreveram por sua livre e espontânea iniciativa. Ademais, se obrigam a observar todas as informações oficiais da corrida para terminá-la com absoluta segurança. Todos os riscos em participar dessas provas, sejam com quedas, avarias, contatos com estranhos, efeitos do clima, incluindo alto calor e/ou umidade, condições do circuito e do tráfego na competição (o circuito não é fechado à circulação de veículos) são por conta e risco dos participantes. Por isso, os atletas se obrigam a assinar o Termo de Responsabilidade da organização da competição, onde assumem está apto a participar da competição, isentando os organizadores, seus patrocinadores, apoiadores, seus representantes ou sucessores, auxiliares da prova de

quaisquer responsabilidades, civil ou criminal, em caso acidente e/ou sinistro que venha ocorrer consigo ou com terceiros, inclusive com seus equipamentos, renunciando, desta forma, qualquer direito a indenização em ação judicial contra os organizadores do evento.//.

**17.3** O atleta deverá ser maior de 18 anos. Atletas menores, com no mínimo 12 anos incompletos, poderão participar, mediante autorização escrita do seu responsável legal (pai, mãe, tutor etc).//.

**17.4** Não será permitida equipe formada por todos os atletas de menor idade.

**17.5** A equipe que desistir da prova se obrigada a comunicar ao PC mais próximo sua desistência. Caso o competidor remanescente decida continuar sozinho, sem sua equipe, deverá comunicar sua decisão aos fiscais de prova, estando ciente que o resultado obtido não será válido na contagem dos pontos, nem na premiação.//.

## **18. DIREITO ÀS IMAGENS**

Os Atletas competidores, seus assistentes, amigos e familiares, concordam espontânea e incondicionalmente em cederem, de forma gratuita, o direito sobre sua imagem, que poderão ser divulgadas, a critério da organização da prova, através de fotografias, filmes, rádio, jornais, revistas, internet e televisão, para uso informativo, promocional ou publicitário relativo ou correlato às provas, sem nenhum ônus ou implicações futuras aos organizadores, patrocinadores ou meios de comunicação. Os Filmes e demais Fotografias terão seus direitos reservados aos organizadores da Competição.//.

Obs: Havendo interesse na divulgação ou cobertura do evento por profissionais alheios à organização da prova, mesmo que indicado ou contratado pelos atletas participantes para cobertura do evento, faz-se necessário autorização prévia dos organizadores do evento, por escrito.//.

## **19. DISPOSIÇÕES GERAIS**

**19.1 Responsabilidade dos Atletas participantes:** Os Atletas participantes estão cientes que devem se comportar com boa educação e respeito nos locais de realização das provas, muitas vezes em áreas particulares. Qualquer eventual infração das Leis Municipais, Estaduais ou Federais, como eventuais danos material ou moral a pessoa ou a propriedade privada ou pública, são de inteira responsabilidade de cada participante.

**19.2 DOS CASOS OMISSOS:** Na hipótese de surgimento de casos não previstos nesse Regulamento ou análise e julgamento de recursos interpostos pelos atletas participantes, o assunto será analisado pelos coordenadores do torneio e julgado pela diretoria técnica da prova, se for necessário. Essa Diretoria Técnica será composta por cinco (05) membros, três diretores/coordenadores e dois (02) atletas participantes da etapa (um da Categoria Regularidade, outro da Categoria Turismo), escolhidos por sorteio.

Na hipótese dos atletas sorteados estarem impossibilitados de comparecer ao julgamento ou estarem envolvidos na questão, novo sorteio será realizado.

Apenas os atletas participantes poderão entrar com recurso, não cabendo representação em nenhuma hipótese.//.

## **20. \_\_\_\_\_ COMPETÊNCIA**

Compete ao Diretor de Prova:

- a) decidir pela escolha de médias entre tempo seco ou de chuva, caso exista essa opção na planilha;
- b) decidir pela validade dos PCs, de acordo com o previsto no item 16.1;
- c) Julgar Recursos;
- d) desclassificar equipes;
- e) julgar eventuais protestos na Prova.
- f) Cancelar PCs;
- g) Julgamento de desclassificações e suspensões dos atletas;
- h) Aplicar punição por infração ao Regulamento.

## **21. \_\_\_\_\_ POLITICA DE DESISTÊNCIA**

Havendo desistência até 10 (dez) dias que antecedem a prova, a equipe terá a devolução de 50% (cinquenta por cento) da taxa de inscrição. Após esse período não haverá devolução da taxa de inscrição, seja a que pretexto for. Qualquer eventual desistência e pedido de devolução da taxa deverão ser direcionados à organização da prova, através de carta justificativa ou e-mail para os organizadores da competição, cuja data de registro será usada como prova para todos os fins legais.//.

**Obs:** O competidor não receberá em devolução o valor da taxa de inscrição caso não participe do evento por qualquer razão, nem tampouco, haverá crédito para as provas seguintes, pois os valores cobrados na inscrição serão usados em cada etapa.//.